



SPEAK TO THE SKY

56 temps, 2 murs

Musique: Speak to the sky - Brendon Walmsley

Démarrage : 16 temps

SECTION 1

- | | | |
|-----|-------------|---|
| 1-3 | LOCK STEP D | : PD devant / PG bloqué derrière PD / PD devant |
| 4 | SCUFF G | : balayer le talon G de l'arrière vers l'avant |
| 5-7 | LOCK STEP G | : PG devant / PD bloqué derrière PG / PG devant |
| 8 | SCUFF D | : balayer le talon D de l'arrière vers l'avant |

SECTION 2

- | | | |
|---|--------------|----------------------|
| 1 | STEP D | : PD devant |
| 2 | POINT BACK G | : pointe PG derrière |
| 3 | STEP BACK G | : PG derrière |
| 4 | HEEL D | : talon D |
| 5 | STEP D | : PD devant |
| 6 | POINT BACK G | : pointe PG derrière |
| 7 | STEP BACK G | : PG derrière |
| 8 | HEEL D | : talon D |

SECTION 3

- | | | |
|-----|------------------|---------------------------------|
| 1-2 | TOE STRUT BACK D | : plante PD derrière / poser PD |
| 3-4 | TOE STRUT BACK G | : plante PG derrière / poser PG |
| 5-6 | TOE STRUT BACK D | : plante PD derrière / poser PD |
| 7-8 | TOE STRUT BACK G | : plante PG derrière / poser PG |

SECTION 4

- | | | |
|-----|---------|---|
| 1 | HEEL D | : talon D |
| 2 | HITCH D | : lever le genou D |
| 3 | HEEL D | : talon D |
| 4 | HITCH D | : lever le genou D |
| 5-7 | VINE D | : PD à D / PG croisé derrière PD / PD à D |
| 8 | TOUCH G | : pointe PG à coté PD |

SECTION 5

- | | | |
|-----|---------|---|
| 1 | HEEL G | : talon G |
| 2 | HITCH G | : lever le genou G |
| 3 | HEEL G | : talon G |
| 4 | HITCH G | : lever le genou G |
| 5-7 | VINE G | : PG à G / PD croisé derrière PG / PG à G |
| 8 | TOUCH D | : pointe PD à coté PG |

SECTION 6

1-4 1/4 MONTEREY TURN D : pointe PD à D / 1/4 tour à D en ramenant PD à coté PG / pointe PG à G / PG à coté PD

5-8 1/4 MONTEREY TURN D : pointe PD à D / 1/4 tour à D en ramenant PD à coté PG / pointe PG à G / PG à coté PD

SECTION 7

1-8 CHARLESTON STEP : pointe PD devant / pause / PD derrière / pause / pointe PG derrière / pause / PG devant

TAG

A la fin des murs 3 et 6, refaire la dernière section